



LA COMPÉTITION ÉVOLUTIVE

« À CHACUN
SON
MATCH ! »



FÉDÉRATION FRANÇAISE DE TENNIS



SOMMAIRE

| | |
|---|------------|
| Éditos | 2-3 |
| • « À chacun son match » en un coup d'œil | 4 |
| • Les différentes catégories d'âge et leurs spécificités | 5 |
| Les enfants de 5-6 ans | 6 |
| Les enfants de 7-8 ans | 6 |
| Les enfants de 9-10 ans | 7 |
| Les jeunes à partir de 11 ans et les adolescents | 7 |
| Les adultes | 7 |
| • Les tournois « À chacun son match » | 8 |
| Les éléments fondamentaux du match | 9 |
| Les matchs « Découverte » | 10 |
| Les matchs « Progression » | 17 |
| Les matchs « Performance » | 21 |
| > Annexe | 27 |
| Cohérence tests des balles / « À chacun son match » | 28 |



« À chacun son match »

« **À** CHACUN SON MATCH » est un concept proposant aux clubs et à tous les pratiquants qui ne participent pas aux tournois homologués, différentes formes de matchs, simplifiées et évolutives. Ainsi, chaque joueur de club pourra trouver la forme de compétition conviviale qui correspond le mieux à son niveau de pratique, celle qui lui permettra de mieux jouer et donc de progresser. Par cette idée nouvelle, c'est la compétition qui s'adapte à chaque joueur et non l'inverse.

**« À CHACUN SON MATCH »,
c'est découvrir la compétition d'une façon
plus accessible et plus progressive pour chaque
niveau de jeu, enfant et adulte.**

Si « À CHACUN SON MATCH » peut s'organiser dans le cadre des cycles d'enseignement du club junior ou du programme tennis adultes, ou de manière libre à l'intention de tous les membres du club, il fera également l'objet de tournois amicaux ouverts aux licenciés d'autres clubs.

L'objectif est que cette nouvelle organisation, une fois mise en place dans les clubs, améliore le taux de fidélisation des adhérents et encourage un plus grand nombre d'entre eux à s'engager ensuite sur le chemin de la compétition homologuée.

Christian Bîmes,
Président de la Fédération Française de Tennis

« À chacun son match »



« **À** CHACUN SON MATCH » est en fait un complément logique aux structures d'enseignement du club. Il s'inscrit dans la démarche d'apprentissage entre les tests de l'école de tennis et la compétition homologuée.

Dans un souci de cohérence pédagogique et de lisibilité pour les pratiquants, « À CHACUN SON MATCH » reprend les couleurs de certains tests (bleu, orange, rouge) avec des appellations proches des tendances du programme tennis adultes : matchs « **Découverte** », matchs « **Progression** », matchs « **Performance** ».

De même, les aménagements du tennis évolutif (longueur du terrain, hauteur du filet, types de balles) sont mis à profit dans ces trois formes de matchs. Ainsi, quels que soient son niveau, ses motivations, chaque participant, qu'il soit jeune ou adulte, pourra choisir le format qui lui convient le mieux parmi les conditions de jeu proposées.

Antoine Ripalda,
Chargé de mission auprès du Bureau fédéral

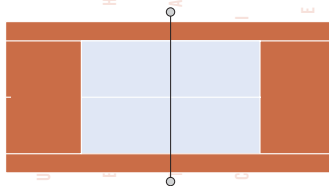
« À chacun son match » en un coup d'œil



MATCH DÉCOUVERTE

12 M

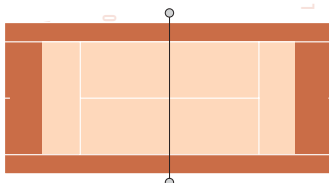
- Balle mousse ou balle souple
- Court : 12,80 m x 8,23 m
- Hauteur du filet : 0,80 m
- Raquette conseillée pour les enfants :
43 cm à 56 cm



MATCH PROGRESSION

18 M

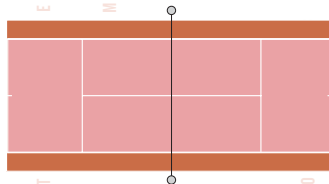
- Balle souple
- Court : 18 m x 8,23 m
- Hauteur du filet : 0,80 m
- Raquette conseillée pour les enfants :
56 cm à 63 cm



MATCH PERFORMANCE

24 M

- Balle intermédiaire
- Court : 23,77 m x 8,23 m
- Hauteur du filet : 0,914 m
- Raquette conseillée pour les enfants :
63 cm à 68 cm



MATCHS PAR NIVEAU DE JEU
CONDITIONS DE JEU EN SIMPLE ET EN DOUBLE



Les différentes catégories d'âge et leurs spécificités

Les habiletés et les motivations des pratiquants évoluent en fonction des catégories. Il est important d'en tenir compte lors du choix des formats de jeu.

Les enfants de 5-6 ans

Dès le mini-tennis, les matchs «**Découverte**» peuvent être mis en place.

- À cet âge, les garçons et les filles peuvent être aisément mélangés.
- Les matchs sont **courts**, car l'attention des petits de 5-6 ans est volatile.
- Leur vitesse de réaction étant plus lente, on utilise souvent la balle mousse.
- On fait jouer en simple, mais aussi en double.
- On privilégie un **classement par équipes** plutôt qu'individuel.
- Une attitude positive de l'enseignant est essentielle car, à cet âge, les enfants aiment faire plaisir à l'adulte.
- Les jeux collectifs peuvent avantageusement s'ajouter aux matchs de tennis, au titre d'activités complémentaires.
- On sensibilise les enfants à **l'arbitrage** et aux règles du jeu, mais en ne confiant au petit arbitre qu'une seule action (annoncer les balles « fautes » **ou** compter les points : 1, 2, 3...).

Les enfants de 7-8 ans

- À cet âge, les garçons et les filles commencent à se **différencier** plus nettement : il convient d'en tenir compte en prévoyant des matchs entre enfants du même sexe.
- Les matchs doivent toujours être **courts**, car l'attention reste fragile.
- Les enfants de cet âge étant encore assez lents dans la perception et l'analyse des trajectoires, les matchs «**Découverte**» sont toujours adaptés à leur niveau ; ils peuvent aussi s'essayer aux matchs «**Progression**».
- Ils ont besoin d'encouragement et de reconnaissance.
- Proposer **plusieurs matchs** (enjeu permanent) pour minimiser l'impact d'une défaite et donner d'autres chances de gagner.
- La relation aux autres étant importante, on privilégie les formes de classement par équipes.
- L'ajout d'activités complémentaires multisports motive les enfants.
- La capacité d'observation s'affinant, on implique davantage les enfants dans **l'arbitrage** (ils peuvent alors **à la fois** annoncer les balles « fautes » et compter les points).



Les enfants de 9-10 ans

- À cet âge, la différenciation **garçons - filles** se précise, ce qui renforce la tendance à organiser des matchs entre enfants du même sexe.
- Ils aiment **jouer** et **compter**.
- Les **gestes** sont mieux **contrôlés**. La technique s'installe.
- Les trois types de matchs peuvent être envisagés : «**Découverte**», «**Progression**» ou «**Performance**».
- **L'attention** est plus **soutenue**, les matchs peuvent être plus longs.
- **L'individualisme** qui apparaît conduit à proposer des matchs en simple.
- L'évolution progressive vers le **tennis traditionnel** se fait à travers le comptage (15-30-40-jeu).
 - ↳ Les enfants peuvent tenir pleinement le rôle d'arbitre.

Les jeunes à partir de 11 ans et les adolescents

- Les préoccupations différentes des garçons (puissance) et des filles (séduction) se traduisent par des matchs de simple et de double par sexe. Cependant, l'intérêt partagé des garçons et des filles et leur besoin de se retrouver en groupe peuvent être satisfaits de temps à autre à travers des équipes mixtes.
- Coordination motrice : l'approche de la puberté provoque des **mouvements parasites** ; simplifier les situations peut être un facteur de réussite.
- Les activités sportives complémentaires au tennis les attirent moins.
- La volonté de se démarquer des adultes et d'être entre eux doit pousser les organisateurs à impliquer et à **responsabiliser** les jeunes dans l'organisation et **l'animation** de tournois.

Les adultes

- Contrairement à bien des idées reçues, les adultes que l'on pourrait croire réfractaires à l'utilisation de moyens évolutifs (présumés réducteurs), ont tout autant **besoin** que les jeunes **de réussir le plus vite possible**.
- Proposer aux adultes des **conditions qu'ils maîtrisent** et qui leur permettent de s'exprimer, de gagner, ou en tout cas de défendre leurs chances.
- Dans cette optique, en fonction de leur niveau, les trois types de matchs peuvent être envisagés : «**Découverte**», «**Progression**» ou «**Performance**».
- **La convivialité, l'ambiance, la multiplication** des matchs (avec des formats courts) sont des facteurs importants de réussite de ces tournois chez les adultes.

**LES FICHES PRÉSENTÉES ONT POUR BUT D'AIDER
À L'ORGANISATION DES TOURNOIS EN FONCTION
DU TEMPS DISPONIBLE ET DES INSTALLATIONS DU CLUB.**



Les tournois

« À chacun son match »

**Les clubs peuvent proposer
un, deux ou trois formats,
le joueur participant
choisissant librement
« son » format.**



Les éléments fondamentaux du match

On peut parler de match à partir du moment où les éléments suivants sont présents :

- **LA BALLE :** de la balle mousse jusqu'à la balle traditionnelle.
- **LA RAQUETTE :** de 43 cm de longueur (mini-tennis) jusqu'à 71 cm (adultes).
- **LE FILET :** de 0,80 m jusqu'à 0,914 m (hauteur normale).
- **LE TERRAIN :** du terrain de 12 m jusqu'au terrain traditionnel.
- **LE COMPTAGE :** du comptage simplifié des points jusqu'aux règles traditionnelles.
- **LE SERVICE :** de l'envoi par-dessous jusqu'au service traditionnel (le serveur dispose de 2 balles pour sa mise en jeu).

Pour l'étape du mini-tennis, on peut proposer des situations pédagogiques préparatoires au match (prémarch) allant du jeu entre partenaires jusqu'au jeu entre adversaires et faisant apparaître les aménagements suivants :

- **LA BALLE :** du ballon paille jusqu'à la balle mousse.
- **LA RAQUETTE :** du jeu à la main jusqu'à la raquette de 43 cm de longueur.
- **FILET :** de la ligne tracée au sol jusqu'au filet de 0,80 m.
- **TERRAIN :** toutes les dimensions jusqu'au terrain de 12 m.

Ces situations de prémarch ne sont pas développées dans le document «*À chacun son match*».

Elles figurent dans le livret consacré au mini-tennis : *Le mini-tennis, c'est déjà du tennis !*

●●● **MATCHS « DÉCOUVERTE »**

- Tous les matchs comportent une manche, une revanche et une belle si nécessaire.
- Un comptage numérique est appliqué.
- Service : - les zones à atteindre sont indiquées sur les schémas figurant dans les fiches ;
- la 1^{re} balle est obligatoirement jouée au-dessus de l'épaule ;
- on respecte une alternance du serveur tous les 2 points.

DEUX FORMATS DE COMPTAGE NUMÉRIQUE

Format A : - 2 sets gagnants avec premier à 4 points dans chaque set, sans application des 2 points d'écart ;
- durée du match : de 5 à 10 minutes.

Format B : - 2 sets gagnants avec premier à 7 points dans chaque set, sans application des 2 points d'écart ;
- durée du match : de 10 à 20 minutes.

COMMENTAIRES

- On peut multiplier le nombre de participant(e)s par le nombre de petits terrains tracés.
- Si le nombre de joueurs ou de joueuses est réduit, on peut allonger la durée des sets.

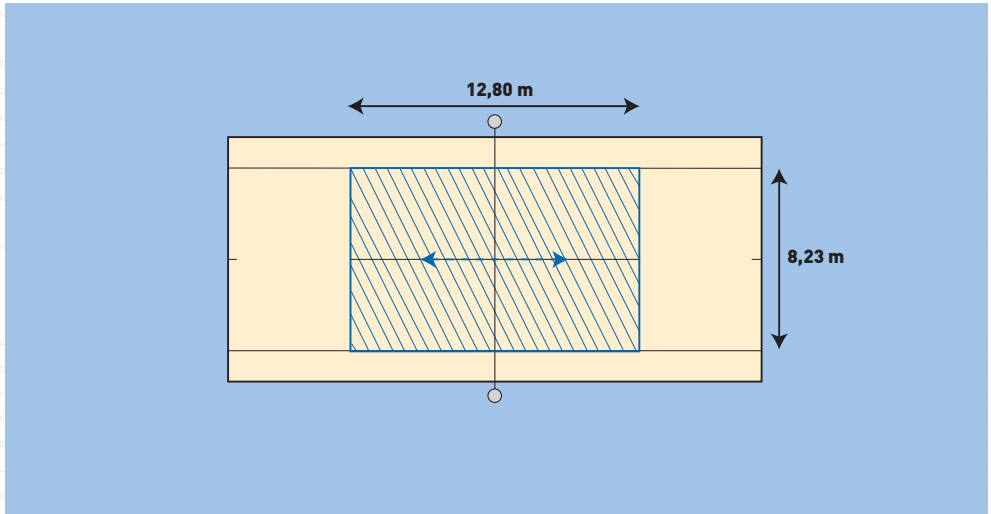
LE CHOIX DE LA COMPÉTITION ET DU FORMAT DES MATCHS DÉPEND DU TEMPS DISPONIBLE, DU NOMBRE DE JOUEURS OU JOUEUSES ET DU NOMBRE DE TERRAINS.

IL FAUT PRIVILÉGIER LE JEU ET METTRE EN PLACE L'ORGANISATION QUI PERMET DE FAIRE JOUER LE PLUS GRAND NOMBRE DE PARTICIPANT(E)S, LE PLUS LONGTEMPS POSSIBLE.

POUR L'INTÉRÊT DE CHACUN, ET DANS LA MESURE DU POSSIBLE, ON REGROUPERA LES JOUEURS PAR NIVEAU DE JEU.

Exemples de compétitions :

- 3 joueurs : poules à l'américaine
 - Selon format A : 3 matchs, durée maximale : 30 minutes.
 - Selon format B : 3 matchs, durée maximale : 1 heure.
- 4 joueurs : demi-finales, finale et place de 3^e
 - Selon format A : 4 matchs, durée maximale : 40 minutes.
 - Selon format B : 4 matchs, durée maximale : 1 heure 20 minutes.

MATCHS « DÉCOUVERTE »**1 petit terrain sur 1 court de tennis****LES CONDITIONS DE JEU**

- Terrain : 1 terrain de 12,80 m de longueur et de 8,23 m de largeur.
- Filet : abaissé à 0,80 m.
- Balle : mousse ou souple.
- Raquette : de 43 cm à 56 cm (pour les enfants).
- Service : la zone à atteindre est le carré de service en diagonale (changement de diagonale à chaque point).

LE MATÉRIEL NÉCESSAIRE

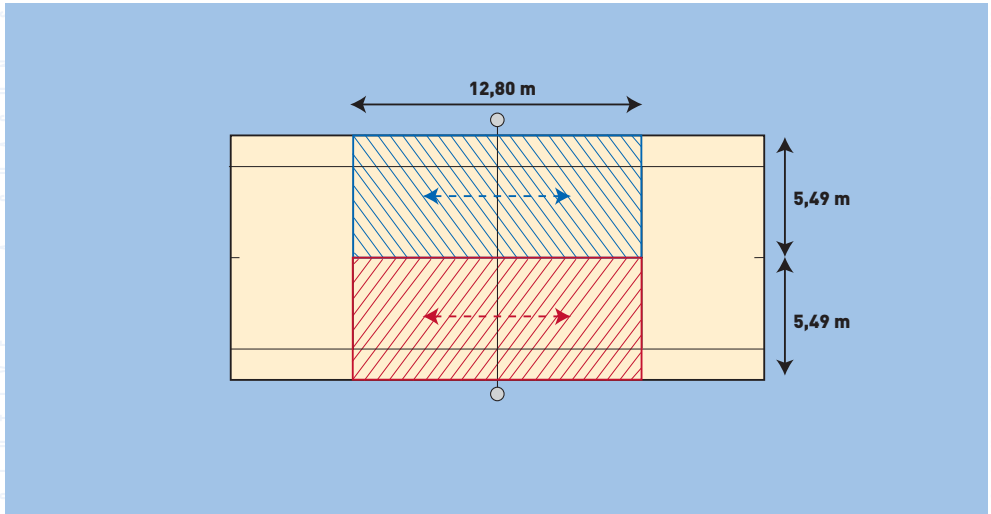
- Tracé des terrains : lignes existantes.
- Filet : utiliser la sangle du filet existant pour abaisser la hauteur à 0,80 m.

LE NOMBRE DE PARTICIPANTS

- 3 en simple (ex. : 2 joueurs + 1 arbitre).
- 6 en double (ex. : 4 joueurs + 2 arbitres/ramasseurs).

MATCHS « DÉCOUVERTE »

2 petits terrains sur 1 court de tennis



LES CONDITIONS DE JEU

- Terrain : 2 terrains de 12,80 m de longueur et de 5,49 m de largeur.
- Filet : abaissé à 0,80 m.
- Balle : mousse ou souple.
- Raquette : de 43 cm à 56 cm (pour les enfants).
- Service : la zone à atteindre est le terrain adverse (pas de diagonale obligatoire).

LE MATÉRIEL NÉCESSAIRE

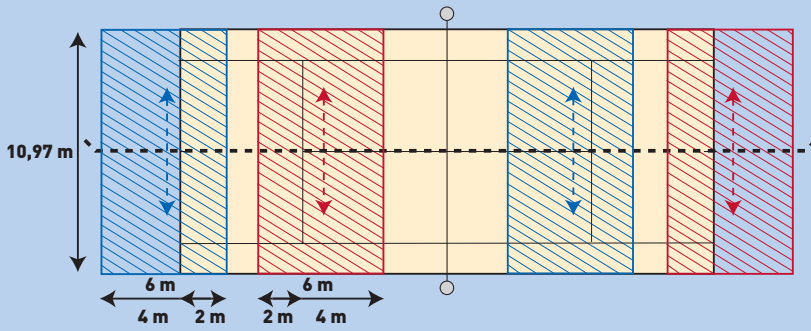
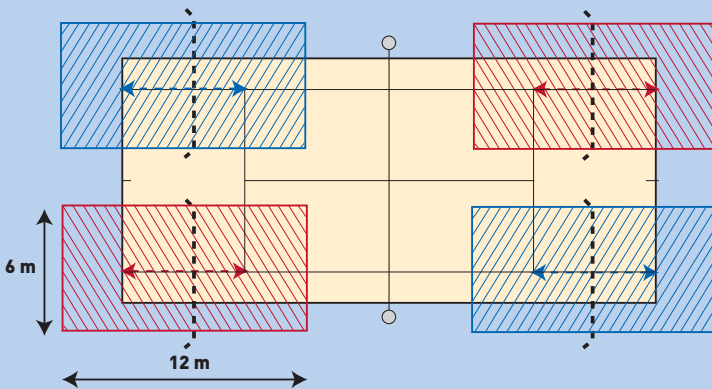
- Tracé des terrains : lignes existantes et prolongement des lignes de service dans les couloirs.
- Filet : trouver une solution technique pour abaisser uniformément le filet existant à 0,80 m.

LE NOMBRE DE PARTICIPANTS

- 4 à 6 en simple (ex. : 4 joueurs + 2 arbitres).
- 8 à 12 en double (ex. : 8 joueurs + 4 arbitres/ramasseurs).

MATCHS « DÉCOUVERTE »

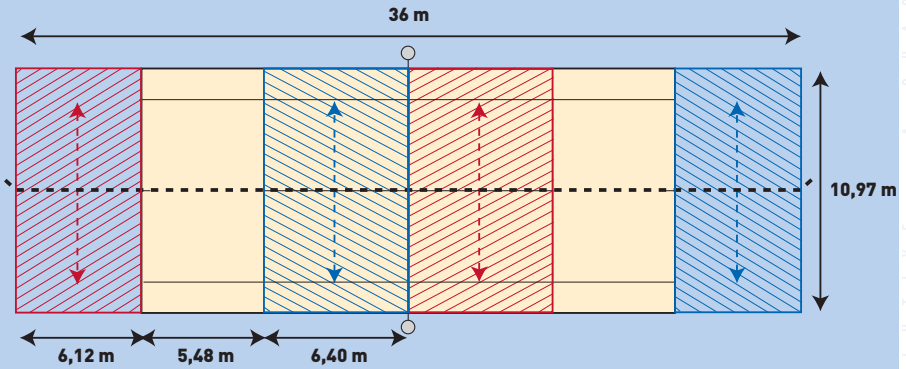
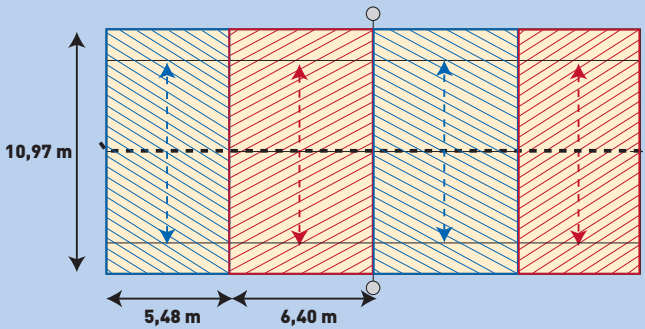
4 petits terrains sur 1 court de tennis

1^{re} configuration2^e configuration



MATCHS « DÉCOUVERTE »

4 petits terrains sur 1 court de tennis

3^e configuration4^e configuration

**MATCHS « DÉCOUVERTE »****4 petits terrains sur 1 court de tennis****LES CONDITIONS DE JEU**

- Terrain : voir schémas pages 13 et 14.
- Filet : 0,80 m.
- Balle : mousse ou souple.
- Raquette : de 43 cm à 56 cm (pour les enfants).
- Service : la zone à atteindre est le terrain adverse (pas de diagonale obligatoire).

LE MATÉRIEL NÉCESSAIRE

- Tracé des terrains : selon la configuration, on utilise les lignes existantes, des lignes prédécoupées, amovibles ou des bandes adhésives.
- Filet : 1 élastique de 25 m ou 2 filets de 16,50 m ou 4 filets mini-tennis de 6 m ou des bandes de travaux fluorescentes.

LE NOMBRE DE PARTICIPANTS

- 8 à 12 en simple (ex. : 8 joueurs + 4 arbitres).
- 16 à 20 en double (ex. : 16 joueurs + 4 arbitres/ramasseurs).

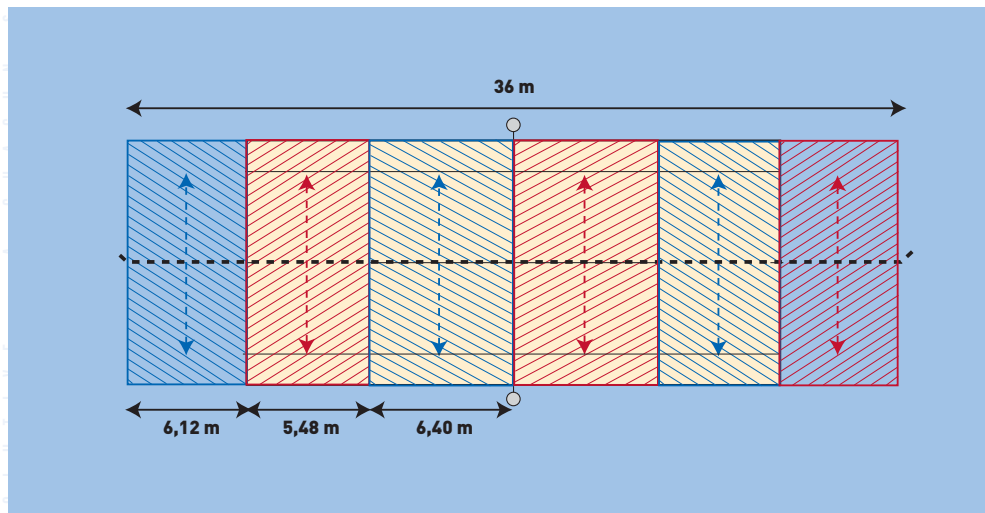
LA SÉCURITÉ

Attention ! Les configurations 3 et 4 accolant deux petits terrains contre le filet, les poteaux du court peuvent constituer un danger pour les joueurs. Il convient de mettre en place des protections pour prévenir toute blessure.

Dans la configuration 4, la juxtaposition des terrains amène les joueurs à être proches les uns des autres. Les consignes de sécurité devront être précises afin d'éviter toute blessure.

MATCHS « DÉCOUVERTE »

6 petits terrains sur 1 court de tennis

**LES CONDITIONS DE JEU**

- Terrain : voir schéma.
- Filet : 0,80 m.
- Balle : mousse ou souple.
- Raquette : de 43 cm à 56 cm (pour les enfants).
- Service : la zone à atteindre est le terrain adverse.

LE MATÉRIEL NÉCESSAIRE

- Tracé des terrains : lignes existantes, prédécoupées, amovibles ou bandes adhésives.
- Filet : 1 élastique de 25 m ou bande de travaux fluorescente.

LE NOMBRE DE PARTICIPANTS

- 12 à 18 en simple (ex. : 12 joueurs + 6 arbitres).
- 24 à 30 en double (ex. : 24 joueurs + 6 arbitres).

LA SÉCURITÉ

Attention ! Deux terrains étant accolés contre le filet, les poteaux du court peuvent constituer un danger pour les joueurs. Il convient de mettre en place des protections pour prévenir toute blessure. Par ailleurs, la juxtaposition des terrains amène les joueurs à être proches les uns des autres. Les consignes de sécurité devront être précises afin d'éviter toute blessure.

●●● MATCHS « PROGRESSION »

- Tous les matchs comportent une manche, une revanche et une belle si nécessaire.
- Un comptage numérique ou traditionnel est appliqué :
 - 1) numérique : voir formats A et B ci-dessous ;
 - 2) traditionnel (15, 30, 40, jeu) : voir formats X et Y ci-dessous.
- On joue un point décisif à 40/40 (règle du no Ad), le relanceur choisissant le côté.
- Au service : - les zones à atteindre sont indiquées sur les schémas ;
- les 2 balles sont obligatoirement jouées au-dessus de l'épaule ;
- on respecte une alternance du serveur tous les 2 points.

DEUX FORMATS DE COMPTAGE NUMÉRIQUE

Format A : - 2 sets gagnants avec premier à 4 points dans chaque set, sans application des 2 points d'écart (à 3/3 on joue un point décisif) ;
- durée du match : de 5 à 10 minutes.

Format B : - 2 sets gagnants avec premier à 7 points dans chaque set, sans application des 2 points d'écart (à 6/6 on joue un point décisif) ;
- durée du match : de 10 à 20 minutes.

Exemples de compétitions :

- **3 joueurs : poules à l'américaine**
 - Selon format A : 3 matchs, durée maximale 30 minutes.
 - Selon format B : 3 matchs, durée maximale 1 heure.
- **4 joueurs : demi-finales, finale et place de 3^e**
 - Selon format A : 4 matchs, durée maximale 40 minutes.
 - Selon format B : 4 matchs, durée maximale 1 heure 20 minutes.



●● MATCHS « PROGRESSION »

DEUX FORMATS DE COMPTAGE TRADITIONNEL (avec no Ad)

Format X : 1^{re} manche → jouée en 1 jeu ;

2^e manche → jouée en 1 jeu ;

3^e manche → jouée en 1 jeu décisif ;

durée du match : de 10 à 15 minutes.

Format Y : 1^{re} manche → 1^{er} à 3 jeux sans jeu décisif (à 2/2, on joue un jeu normal) ;

2^e manche → 1^{er} à 3 jeux sans jeu décisif (à 2/2, on joue un jeu normal) ;

3^e manche → jouée en 1 jeu décisif ;

durée du match : de 30 à 40 minutes.

Exemples de compétitions :

• **3 joueurs : poules à l'américaine**

- Selon format X : 3 matchs, durée maximale : 45 minutes.

- Selon format Y : 3 matchs, durée maximale : 2 heures.

• **4 joueurs : demi-finales, finale et place de 3^e**

- Selon format X : 4 matchs, durée maximale : 1 heure.

- Selon format Y : 4 matchs, durée maximale : 2 heures 40 minutes.

COMMENTAIRES

- On peut multiplier le nombre de participant(e)s par le nombre de terrains intermédiaires tracés.

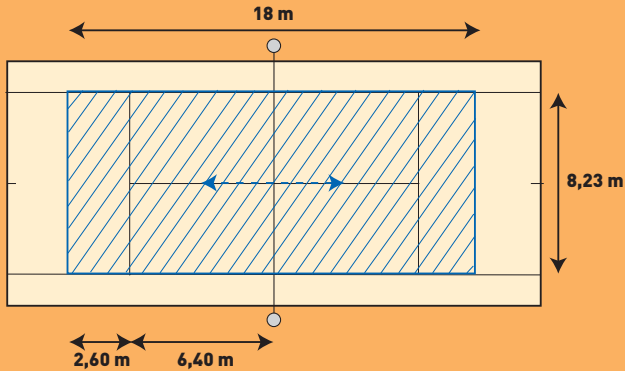
- Si le nombre de joueurs ou de joueuses est réduit, on peut allonger la durée des sets.

**LE CHOIX DE LA COMPÉTITION ET DU FORMAT DES MATCHS
DÉPEND DU TEMPS DISPONIBLE, DU NOMBRE DE JOUEURS
OU DE JOEUSES ET DU NOMBRE DE TERRAINS.**

**IL FAUT PRIVILÉGIER LE JEU ET METTRE EN PLACE L'ORGANISATION
QUI PERMET DE FAIRE JOUER LE PLUS GRAND NOMBRE DE PARTICIPANT(E)S,
LE PLUS LONGTEMPS POSSIBLE.**

MATCHS « PROGRESSION »

1 terrain intermédiaire sur 1 court de tennis



LES CONDITIONS DE JEU

- Terrain : 1 terrain de 18 m de longueur et de 8,23 m de largeur.
- Filet : abaissé à 0,80 m.
- Balle : balle souple.
- Raquette : de 56 cm à 63 cm (pour les enfants).
- Service : la zone à atteindre est le carré de service en diagonale.

LE MATÉRIEL NÉCESSAIRE

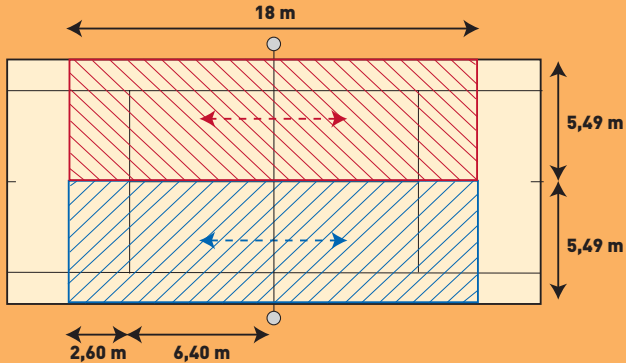
- Tracé des terrains : lignes existantes, prédécoupées, amovibles ou bandes adhésives.
- Filet : utiliser la sangle du filet pour abaisser la hauteur à 0,80 m.

LE NOMBRE DE PARTICIPANTS

- 3 en simple (ex. : 2 joueurs + 1 arbitre).
- 6 en double (ex. : 4 joueurs + 2 arbitres/ramasseurs).

MATCHS « PROGRESSION »

2 terrains intermédiaires sur 1 court de tennis



LES CONDITIONS DE JEU

- Terrain : 2 terrains de 18 m de longueur et de 5,49 m de largeur.
- Filet : abaissé à 0,80 m.
- Balle : balle souple.
- Raquette : de 56 cm à 63 cm (pour les enfants).
- Service : la zone à atteindre est le carré de service adverse.

LE MATÉRIEL NÉCESSAIRE

- Tracé des terrains : lignes existantes, prédécoupées, amovibles ou bandes adhésives.
- Filet : trouver une solution technique pour abaisser uniformément le filet à 0,80 m.

LE NOMBRE DE PARTICIPANTS

- 6 en simple (ex. : 4 joueurs + 2 arbitres).
- 12 en double (ex. : 8 joueurs + 4 arbitres/ramasseurs).

●●● MATCHS « PERFORMANCE »

- Tous les matchs comportent une manche, une revanche et une belle si nécessaire.
- Un comptage numérique ou traditionnel est appliqué :
 - 1) numérique : voir formats A, B ou C ci-dessous ;
 - 2) traditionnel (15, 30, 40, jeu) : voir formats X, Y ou Z ci-dessous.
- On joue un point décisif à 40/40 (règle du no Ad), le relanceur choisissant le côté.
- Au service : - zone à atteindre : le carré de service adverse ;
 - les 2 balles sont obligatoirement jouées au-dessus de l'épaule ;
 - on respecte une alternance du serveur tous les 2 points.

TROIS FORMATS DE COMPTAGE NUMÉRIQUE

Format A : - 2 sets gagnants avec premier à 4 points dans chaque set, sans application des 2 points d'écart ;
- durée du match : de 5 à 10 minutes.

Format B : - 2 sets gagnants avec premier à 7 points dans chaque set, sans application des 2 points d'écart ;
- durée du match : de 10 à 20 minutes.

Format C : - 2 sets gagnants avec premier à 10 points dans chaque set, sans application des 2 points d'écart ;
- durée du match : de 15 à 30 minutes.

Exemples de compétitions :

- 3 joueurs : poules à l'américaine
 - Format A : 3 matchs, durée maximale : 30 minutes.
 - Format B : 3 matchs, durée maximale : 1 heure.
 - Format C : 3 matchs, durée maximale : 1 heure 30 minutes.
- 4 joueurs : demi-finales, finale et place de 3^e
 - Format A : 4 matchs, durée maximale : 40 minutes.
 - Format B : 4 matchs, durée maximale : 1 heures 20 minutes.
 - Format C : 4 matchs, durée maximale : 2 heures.



●●● MATCHS « PERFORMANCE »

TROIS FORMATS DE COMPTAGE TRADITIONNEL (avec no Ad) :

Format X : - 1^{re} manche → jouée en 1 jeu ;

- 2^e manche → jouée en 1 jeu ;

- 3^e manche → jouée en 1 jeu décisif ;

- durée du match : de 10 à 15 minutes.

Format Y : - 1^{re} manche → 1^{er} à 3 jeux sans jeu décisif (à 2/2, on joue un jeu normal) ;

- 2^e manche → 1^{er} à 3 jeux sans jeu décisif (à 2/2, on joue un jeu normal) ;

- 3^e manche → jouée en 1 jeu décisif ;

- durée du match : de 30 à 40 minutes.

Format Z : - 1^{re} manche → 1^{er} à 5 jeux sans jeu décisif (à 4/4, on joue un jeu normal) ;

- 2^e manche → 1^{er} à 5 jeux sans jeu décisif (à 4/4, on joue un jeu normal) ;

- 3^e manche → jouée en 1 jeu décisif ;

- durée du match : de 45 minutes à 1 heure.

Exemples de compétitions :

• 3 joueurs : poules à l'américaine

- Selon format X : 3 matchs, durée maximale : 45 minutes.

- Selon format Y : 3 matchs, durée maximale : 2 heures.

- Selon format Z : 3 matchs, durée maximale : 3 heures.

• 4 joueurs : demi-finales, finale et place de 3^e

- Selon format X : 4 matchs, durée maximale : 1 heure.

- Selon format Y : 4 matchs, durée maximale : 2 heures 40 minutes.

- Selon format Z : 4 matchs, durée maximale : 4 heures.

COMMENTAIRES

- On peut multiplier le nombre de participant(e)s par le nombre de terrains intermédiaires tracés.

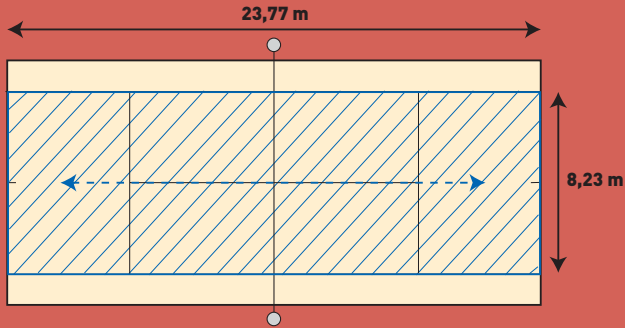
- Si le nombre de joueurs ou de joueuses est réduit, on peut allonger la durée des sets.

**LE CHOIX DE LA COMPÉTITION ET DU FORMAT DES MATCHS DÉPEND
DU TEMPS DISPONIBLE, DU NOMBRE DE JOUEURS/JOUEUSES
ET DU NOMBRE DE TERRAINS.**

**IL FAUT PRIVILÉGIER LE JEU ET METTRE EN PLACE L'ORGANISATION
QUI PERMET DE FAIRE JOUER LE PLUS GRAND NOMBRE DE PARTICIPANT(E)s,
LE PLUS LONGTEMPS POSSIBLE.**

MATCHS « PERFORMANCE »

1 court de tennis



LES CONDITIONS DE JEU

- Terrain : 1 terrain de 23,77 m de longueur et de 8,23 m de largeur.
- Filet : 0,914 m.
- Balle : intermédiaire.
- Raquette : de 63 cm à 68 cm (pour les jeunes).
- Service : la zone à atteindre est le carré de service en diagonale.

LE MATÉRIEL NÉCESSAIRE

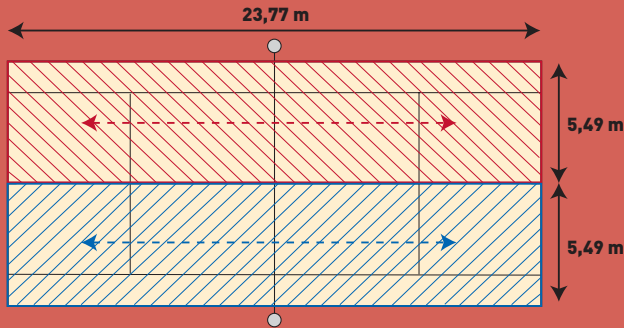
- Tracé des terrains : lignes existantes.
- Filet existant.

LE NOMBRE DE PARTICIPANTS

- 3 en simple (ex. : 2 joueurs + 1 arbitre).
- 6 en double (ex. : 4 joueurs + 2 arbitres/ramasseurs).

MATCHS « PERFORMANCE »

2 terrains sur 1 court de tennis



LES CONDITIONS DE JEU

- Terrain : 2 terrains de 23,77 m de longueur et de 5,49 m de largeur.
- Filet : 0,914 m.
- Balle : intermédiaire.
- Raquette : de 63 cm à 68 cm (pour les jeunes).
- Service : la zone à atteindre est le carré de service adverse.

LE MATÉRIEL NÉCESSAIRE

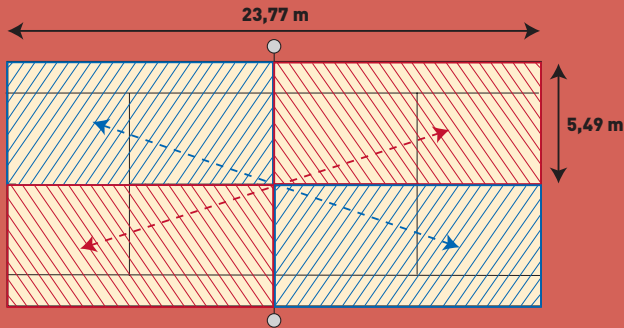
- Tracé des terrains : lignes existantes, prédécoupées, amovibles ou bandes adhésives.
- Filet existant.

LE NOMBRE DE PARTICIPANTS

- 6 en simple (ex. : 4 joueurs + 2 arbitres).

● ● ● **MATCHS « PERFORMANCE »**

2 petits terrains en diagonale sur 1 court de tennis



LES CONDITIONS DE JEU

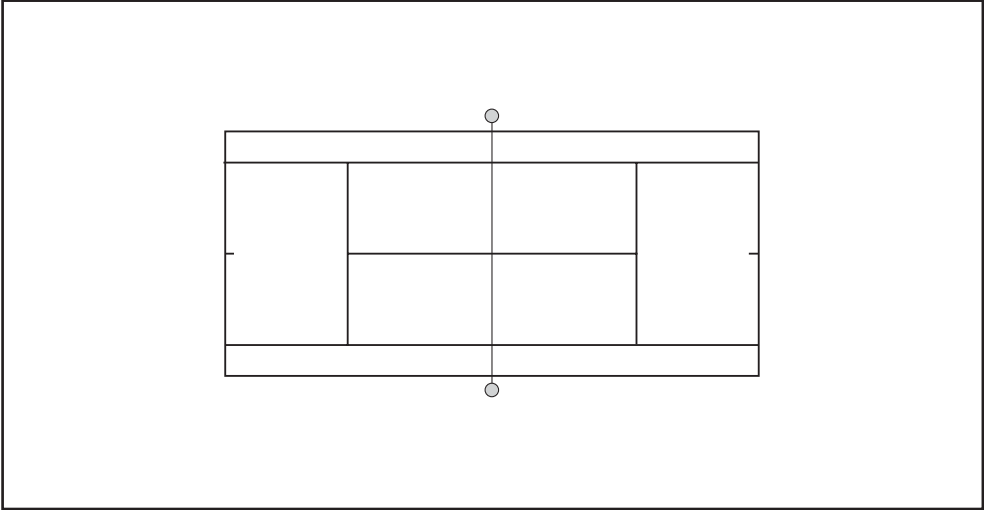
- Terrain : 2 terrains de 23,77 m de longueur et de 5,49 m de largeur, jeu dans la diagonale (voir schéma).
- Filet : 0,914 m.
- Balle : intermédiaire.
- Raquette : de 63 cm à 68 cm (pour les jeunes).
- Service : la zone à atteindre est le carré de service (en diagonale).

LE MATÉRIEL NÉCESSAIRE

- Tracé des terrains : lignes existantes, prédécoupées, amovibles ou bandes adhésives.
- Filet existant.

LE NOMBRE DE PARTICIPANTS

- 6 en simple (ex. : 4 joueurs + 2 arbitres).



« TESTS DU CLUB JUNIOR »

LA COMPÉTITION ÉVOLUTIVE

« À CHACUN SON MATCH ! »

MATCHS PAR NIVEAU DE JEU

(CONDITIONS DE JEU EN SIMPLE ET EN DOUBLE)

BALLE BLANCHE

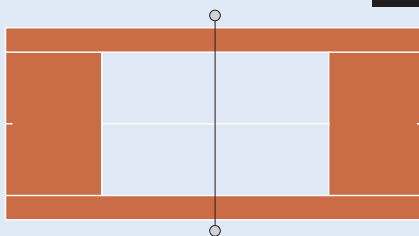
Balle souple

Court :
12,80 m x 5,49 m

Hauteur du filet :
0,60 m à 0,80 m

MATCH DÉCOUVERTE

- Balle mousse ou balle souple
- Court : 12,80 m x 8,23 m
- Hauteur du filet : 0,80 m
- Raquette conseillée pour les enfants : 43 cm à 56 cm



12 M

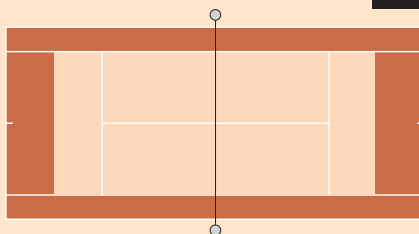
BALLE JAUNE

Balle souple

Court : 18 m x 8,23 m
Hauteur du filet : 0,80 m

MATCH PROGRESSION

- Balle souple
- Court : 18 m x 8,23 m
- Hauteur du filet : 0,80 m
- Raquette conseillée pour les enfants : 56 cm à 63 cm



18 M

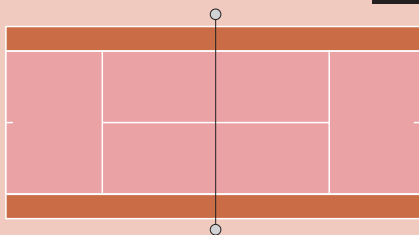
BALLE ORANGE

Balle souple

Court : 18 m x 8,23 m
Hauteur du filet : 0,80 m

MATCH PERFORMANCE

- Balle intermédiaire
- Court : 23,77 m x 8,23 m
- Hauteur du filet : 0,914 m
- Raquette conseillée pour les enfants : 63 cm à 68 cm



24 M

BALLE VERTE

Balle intermédiaire

Court : 23,77 m x 8,23 m
Hauteur du filet : 0,914 m

BALLE ROUGE

Balle intermédiaire

Court : 23,77 m x 8,23 m
Hauteur du filet : 0,914 m

REMERCIEMENTS À :

MARC BARBIER,

WILLIAM BOTHOREL,

FRANÇOIS DEBOURGE,

NATHALIE DELAIGUE,

ALAIN KRONENBERGER,

YANNICK LEMAIRE,

JEAN-CLAUDE MASSIAS,

PATRICK OTTAWAY,

GÉRARD PERRIER,

BERNARD PESTRE,

ANTOINE RIPALDA.

FÉDÉRATION FRANÇAISE DE TENNIS

2, AVENUE GORDON-BENNETT







75016 PARIS

TÉL. : 01 47 43 48 00 - FAX : 01 47 43 04 94

E-MAIL : FFT@FFT.FR - SITE WEB : WWW.FFT.FR



4,55 €

| | | | |
|--|--|---|---|
|  BNP PARIBAS |  adidas |  AFFLELOU |  DUNLOP |
| |  Gaz de France |  orange | SONY |

PARTENAIRES OFFICIELS DE LA FÉDÉRATION FRANÇAISE DE TENNIS